

# CHALLENGE NATIONAL UNSS LASER-RUN

Lac de la Raho – Pyrénées-Orientales



29 et 30 mai 2018

L'INDEPENDANT  
Les Journaux du Midi

## Programme prévisionnel

### **MARDI 29 MAI 2018**

14h00 – 17h00 Accueil des délégations – Formalités d'inscription

15h00 – 18h00 Animation Laser-run sur l'espace départemental de Laser run

### **MERCREDI 24 MAI 2017**

8h00 Echauffement

8h45 Rassemblement des Jeunes Officiels

9h15 Réunion technique

9h45 Cérémonie d'ouverture du challenge national

10h30 Séries

14h00 Finales

16h00 Cérémonie de remise des récompenses

17h00 Départ des équipes

#### **1) DEPART :**

Le premier concurrent de chaque équipe se positionne derrière la ligne de départ, les concurrents suivant se placent successivement dans l'aire d'attente afin de prendre le relais à l'arrivée du concurrent qui le précède.

#### **2) LASER-RUN sous la forme d'un relais composé de 2 filles et 2 garçons:**

L'épreuve débute par une course de 20m qui mène au pas de tir situé à 5 mètres de la cible. Une fois le tir effectué, le concurrent enchaîne avec une course, puis tire une seconde fois, enchaîne sa seconde course, tire une troisième fois et effectue sa dernière course avant de transmettre le relais ou de passer l'arrivée s'il est le dernier concurrent de son équipe.

#### **3) ARRIVEE :**

Elle est franchie par le dernier concurrent de l'équipe. Le classement de l'épreuve est effectué en fonction du temps réalisé par l'équipe lors des séries et de l'ordre d'arrivée du dernier concurrent lors des Finales.

#### **Organisation Générale**

Ivan MEUNIER tel : 06.72.46.70.43 SD UNSS 66

# Règlement



## 1) LA REUNION TECHNIQUE :

Elle est organisée le jour de l'épreuve. **Le REGLEMENT DEFINITIF** y est entériné.

**La présence du professeur d'EPS accompagnateur et du Jeune Officiel Juge est obligatoire.**

## 2) L'ECHAUFFEMENT, LES REGLAGES :

Possibilité de reconnaître le parcours :

- la veille à partir de 15h,

- le matin de l'épreuve, avant 9h.

Les reconnaissances sont sous l'entière responsabilité du professeur accompagnateur.

L'échauffement est interdit sur tout le parcours, pendant l'épreuve en cours.

## 3) L'IDENTIFICATION DES CONCURRENTS :

COMPOSITION D'EQUIPE

La composition de l'équipe et l'ordre de passage des concurrents sont annoncés à l'organisateur une heure avant l'épreuve.

## 4) TENUE :

Tenue de course à pieds, pointes autorisées

Les élèves ont l'obligation d'être dans la même tenue aux couleurs et au nom de leur établissement (ou 4

T-shirts « neutres » de couleur identique). Les tenues doivent être conformes au règlement UNSS en vigueur.

## 5) DOSSARDS :

L'organisateur fournit 1 dossard pour chaque concurrent, soit 4 dossards par équipe.

Ils seront portés de façon parfaitement visible, devant ET derrière

## 6) LE MATERIEL DE TIR (pistolet laser)

Les équipes sont autorisées à venir avec leur propre matériel. L'organisateur fournira des pistolets aux équipes qui n'en auront pas. Les cibles sont celles de l'organisateur.

## 7) LE DEPART :

Le premier concurrent de chaque équipe se positionne derrière la ligne de départ, les concurrents suivant se placent successivement dans l'aire d'attente afin de prendre le relais à l'arrivée du concurrent qui le précède. L'ordre de passage des équipes à parité Filles et Garçons est : F/G/F/G. Sinon il est libre.

Au coup de pistolet, départ en masse pour la 1ère « boucle » constituée de **3 tirs et 3 courses**.

Les concurrents suivant prennent le relais en effectuant chacun la même « boucle » de 3 tirs et 3 courses.

## 8) LA « BOUCLE » :

Elle débute par une course de 50m qui mène au pas de tir. Une fois le tir effectué, le concurrent enchaîne avec une course, puis tire une seconde fois, enchaîne sa seconde course, tire une troisième fois et effectue sa dernière course avant de transmettre le relais ou de passer l'arrivée s'il est le dernier concurrent de son équipe.

Distance des courses : 200m (sport partagé) – 400m (collèges) – 600m (lycées).

## 9) LE TIR :

Situé à **5m** des cibles, le pas de tir comporte 8 espaces, 1 par équipe. L'emplacement du pas de tir est attribué en fonction du tirage au sort et de l'attribution des dossards. L'équipe avec le plus petit N° de dossard est au pas de tir n°1 et ainsi de suite pour les autres. Le tir est valable dès lors que les 5 diodes de la cible passent au vert. Dans le cas contraire, le concurrent doit obligatoirement attendre dans son espace jusqu'à la fin de la durée maximale de tir, soit **50 secondes** (les cibles sont pré-réglées sur ce temps maximal limite).

## 10) LE RELAIS :

Une fois leur « boucle » terminée, les concurrents transmettent le relais, dans la zone prévue à cet effet (20m soit 10m avant et 10m après la ligne d'arrivée), en touchant le dos du concurrent suivant de son équipe avant que celui-ci n'ait franchi la ligne de fin de zone de relais.

## 11) L'ARRIVEE :

Elle est franchie par le dernier concurrent de l'équipe. Le classement de l'épreuve est effectué en fonction du temps réalisé par l'équipe lors des séries et de l'ordre d'arrivée du dernier concurrent lors des Finales.

## 12) QUALIFICATION, CLASSEMENT :

Après tirage au sort, une phase de qualification est organisée en 2 séries de 8 équipes.

A l'issue de la phase de qualification, les équipes sont placées, selon le temps des séries, respectivement dans la finale B pour celles qui ont entre le 9<sup>ème</sup> et le 16<sup>ème</sup> temps et dans la finale A pour celles qui ont entre le 1<sup>er</sup> et le 8<sup>ème</sup> temps. Les places obtenues dans les Finales A et B déterminent le classement des équipes de 1 à 16.